

Programa | Miércoles 13 de noviembre

Ponencias

- 11:00 am** **Tarot y creación, del boceto al producto final**
Mena Bo, Sociedad de Tinta
- 11:30 am** **¿Cómo obtener inversión para un proyecto?**
Wen Santaflor
- 12:30 pm** **¿Cómo encontrar tu estilo artístico?**
Fernanda Fierro
- 1:00 pm** **Post mortem del videojuego *Mundo Basura***
David Zuratzi, Layla Dysaster y Suzette Pineda (Creepysette)
- 2:00 pm** **El Boy's Love (BL) como producto cultural que permite la construcción de la identidad femenina**
Jessica Martínez Herrera

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.

Actividades gratuitas



Programa | Jueves 14 de noviembre

Ponencias

11:00 am

Estudios sobre videojuegos históricos: un estado del arte.

Fernando López Solís

11:30 am

La narrativa experiencial en *Zombicide Plaga Negra*, una mirada a los Dungeon Crawlers de tablero

Eva Moranchel Basurto

12:00 pm

De Voyage a la Luna y de los Cuentos a los Videojuegos

Abraham Ezequiel Ramírez Alba

12:30 pm

Impacto de la probabilidad en la dinámica de los juegos de rol

Edgar Ramírez Hernández

1:00 pm

Ludomusicando a través del tiempo.

Sebastián López Dávila

Actividades gratuitas

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.



Programa | Jueves 14 de noviembre

Ponencias

1:30 pm

¿Qué es la verdad en tu mundo ficticio? Los marcos epistémicos como herramientas para el worldbuilding
Carlo Andrés Hinojosa Reli6n

2:00 pm

El papel del Dise1o gr1fico en la industria de los juegos de mesa modernos o de autor
Eva Moranchel Basurto

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.

Actividades gratuitas



Programa | Viernes 15 de noviembre

Ponencias

- 11:00 am** **Diseño como síntoma del contexto**
Blanca Estela López Pérez
- 12:00 pm** **Evolución gráfica de la historieta de Ciencia-Ficción Mexicana a finales del siglo XX**
Ignacio Loranca Frontana
- 1:00 pm** **Influencia del diseño en la configuración cultural de un grupo étnico: La gráfica y el arte popular en la definición de las manifestaciones**
Vanessa Itzel Villa Valdez
- 2:00 pm** **Jugando a ser: ¿Para qué la ficción?**
Luis León

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.

Actividades gratuitas



Programa | Talleres

13 de noviembre

11:00 am - 3:00 pm **Pintando con Basura**
Suzette Pineda (Creepysette)

14 de noviembre

11:00 am - 3:00 pm **Pintando con Basura**
Suzette Pineda (Creepysette)

15 de noviembre

11:00 am - 1:00 pm **Hilando Rebeldía: Diseño de Prendas con Significado Social y Cultural**
Claudia Yazmin Romero Rodríguez

1:00 pm - 3:00 pm **Taller de daltonismo**
Luz Rangel

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.

Actividades gratuitas



Actividades del 13 al 15 de noviembre

Presencial

Centro de Cultura Digital

Av. P.º de la Reforma S/N, Juárez, Miguel Hidalgo,
06600 Ciudad de México, CDMX

Virtual

Transmisión por YouTube @ConceptoyContexto

Estas actividades quedan sujetas a cambios o cancelaciones por causas de fuerza mayor.
Cupo limitado a las posibilidades de la cede.

Actividades gratuitas

