

Proyectos



Presentación de colección virtual en el Mercedes Benz Fashion Week México 2020.

El proyecto, realizado en colaboración con la diseñadora Yessica Arlette Soto, abarcó desde la creación de los diseños de la colección en Marvelous Designer, hasta la captura del baile de la modelo, limpieza de datos y render final.

Coreografía de pelea en tiempo real usando Engine de videojuegos Unity 3D.

El proceso consistió desde la planeación y story board de las tomas, coordinación de los actores en set hasta la captura de escenas en Motive, limpieza de los datos en Motion Builder y el manejo de cámara, así como corrección de detalles finales en Unity 3D.



© CEDIM

2021
VIRTUAL
RUNWAY



Colaboración con las carreras de Animación y Diseño y Negocios de la Moda del Centro de Estudios Superiores de Diseño de Monterrey.

Para este proyecto se realizó un "full performance" capturando al actor tanto en cuerpo como expresiones faciales para traer a la vida a Midec, la anfitriona de esta pasarela virtual única en latam.